



MICROENER

**LIVRET D'UTILISATION DE
INTERFACE UTILISATEUR ET DE L'ÉCRAN TACTILE
DE LA GAMME PROTECTA**

FDE n°: 19AA0781500 Rev A

Gestion des Modifications					
Rev.	Description	Date	Écrit par	Vérfié par	Approuvé par
A	Diffusion	12/09/2019	NLT	LA	LA
Z1	Création	04/09/2019	AA	LA	LA

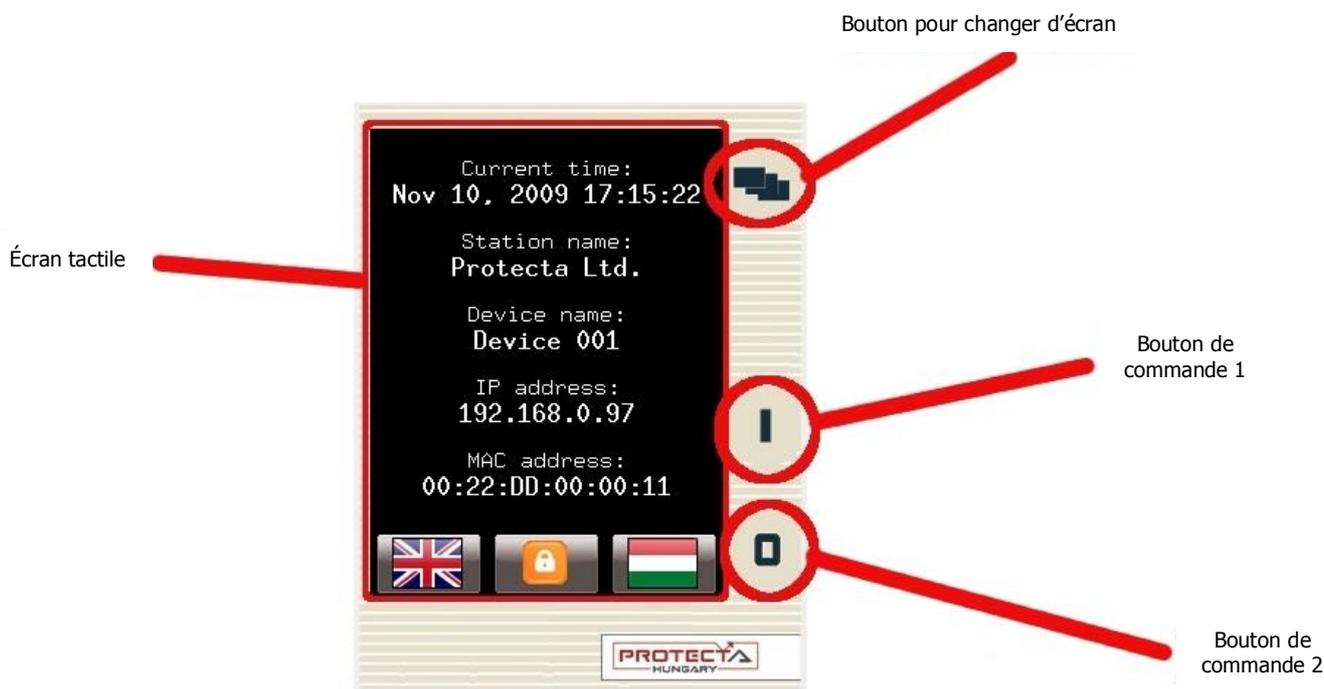
SOMMAIRE

INTRODUCTION.....	3
CONTRÔLES	3
L'ÉCRAN PRINCIPAL.....	4
LES PARAMÈTRES	6
MESURE EN LIGNE.....	10
ÉVÉNEMENTS	11
PARAMÉTRAGE SYSTÈME.....	12
PERSONNALISATION DE L'ÉCRAN / DÉFINIS PAR L'UTILISATEUR.....	13

INTRODUCTION

L'écran tactile LCD est situé à l'avant de l'appareil. L'écran tactile est doté de nombreuses fonctions puissantes, dont la possibilité de créer des écrans personnalisés définis par l'utilisateur et il prend également en charge les diagrammes unifilaires (SLD). L'écran tactile peut être accédé et contrôlé à distance via l'interface Web (pour plus d'informations, voir la section sur l'interface utilisateur à distance).

CONTRÔLES



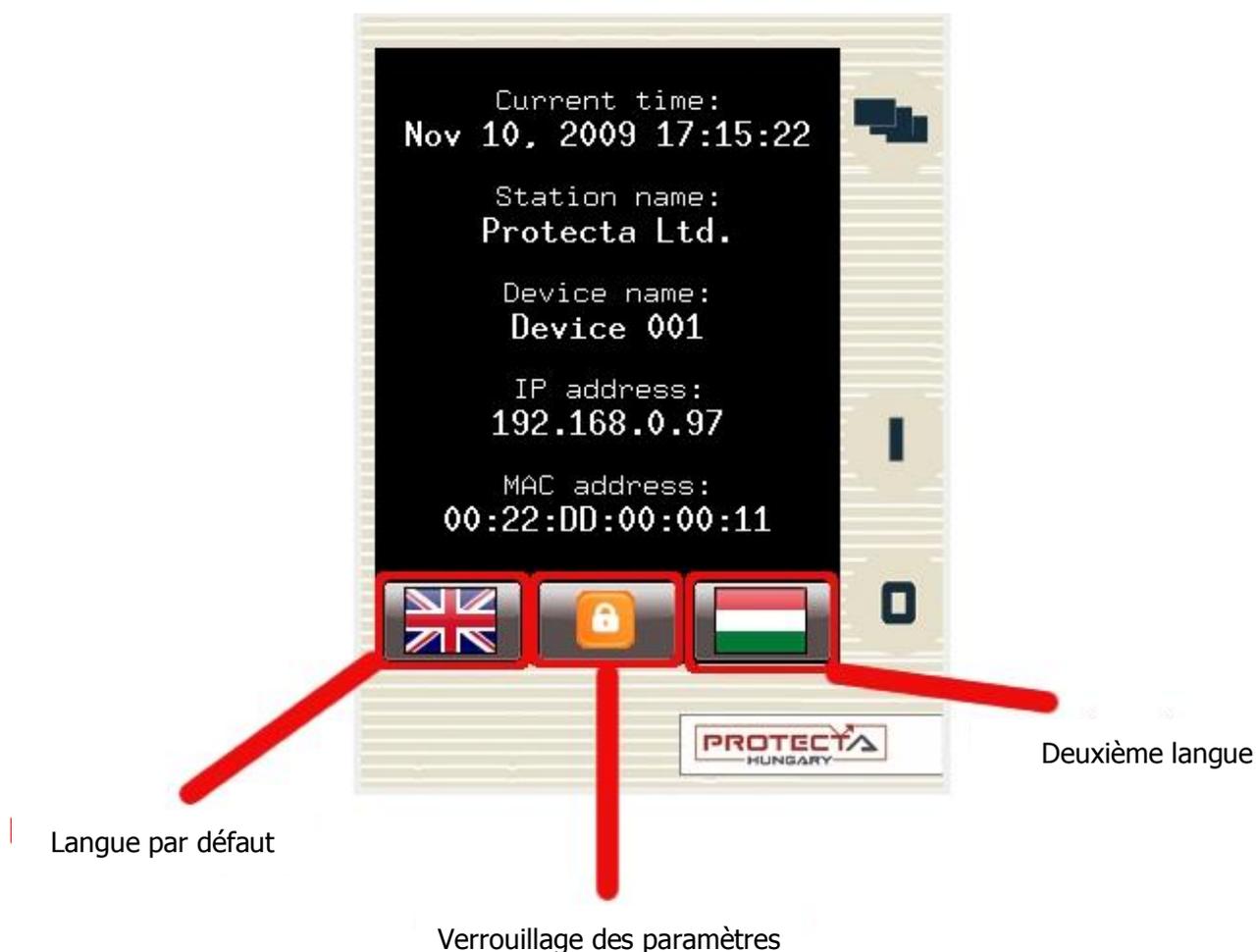
Écran tactile - La zone de contrôle principale où l'utilisateur peut activer des fonctions et entrer des valeurs en touchant l'écran.

Bouton pour changer d'écran - Ce bouton permet de passer de l'écran actuellement affiché à l'écran suivant. Les écrans disponibles apparaissent par défaut dans l'ordre suivant : écran principal, paramètres, mesure en ligne, événements, réglages et, bien sûr, les écrans personnalisés, qui peuvent être ajoutés par l'utilisateur à l'aide du logiciel EUROCAP.

Bouton de commande - Ces boutons permettent de définir certaines fonctions dans les fenêtres personnalisées. Par exemple, l'utilisateur peut configurer ces boutons pour allumer / éteindre un disjoncteur ou incrémenter / décrémente la position du chargeur de prise sur un transformateur. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section **Custom/user-defined screens**.

L'ÉCRAN PRINCIPAL

L'écran principal est le premier à s'afficher lorsque l'appareil s'allume. Il affiche des informations générales telles que le nom de l'appareil ou de la station, l'heure actuelle et, si disponible, les options linguistiques.



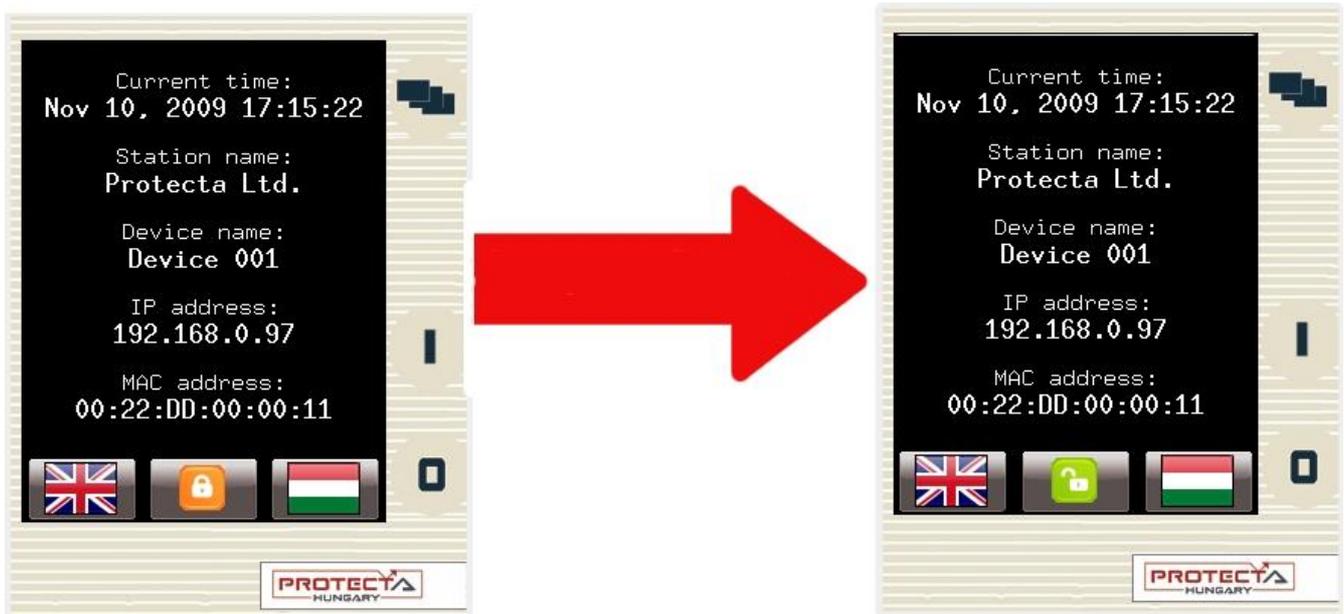
Langue par défaut / deuxième langue (optionnel) - Si disponible, l'utilisateur peut changer la langue d'affichage de l'appareil. (Note : Ceci n'affecte pas la langue utilisée par l'interface web.)

Verrouillage des paramètres - S'il est verrouillé, l'utilisateur ne pourra modifier les paramètres et les réglages qu'après avoir déverrouillé l'appareil.

Pour déverrouiller l'appareil, il suffit de cliquer sur le bouton de verrouillage, ce qui affiche un écran où vous pouvez entrer le mot de passe. (Remarque : Le mot de passe ne peut pas être configuré avec l'écran tactile LCD ; l'interface Web doit être utilisée à cette fin.)



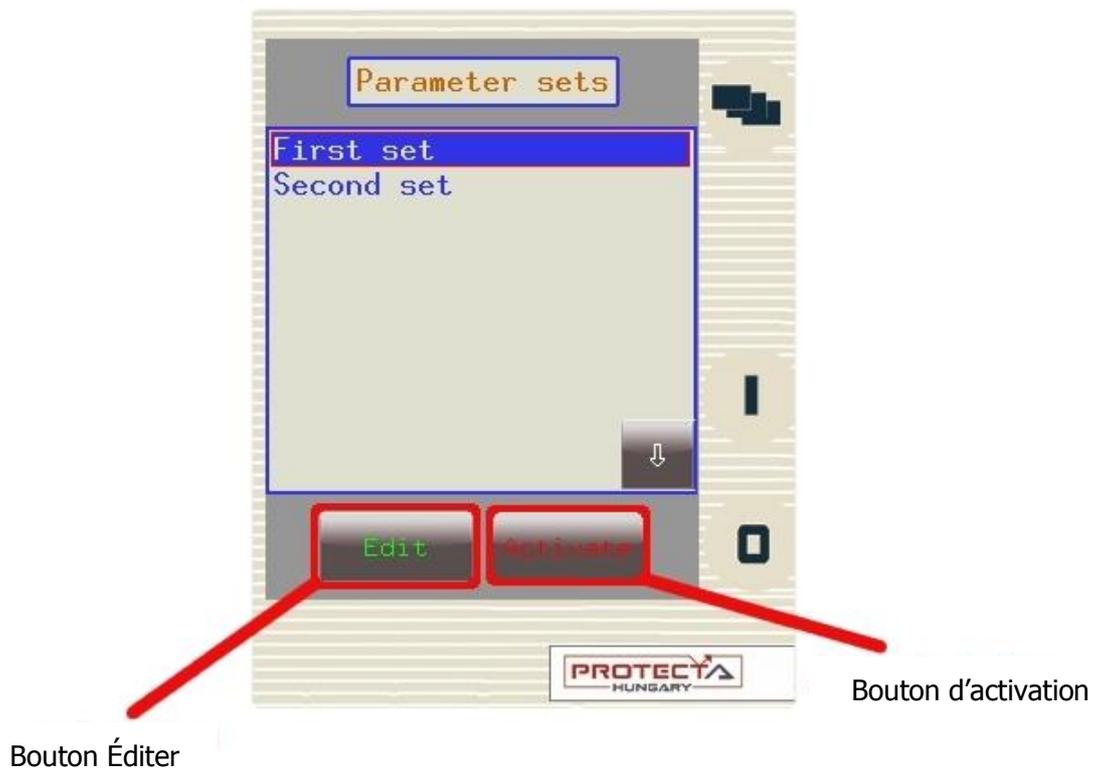
Si le mot de passe est entré correctement, l'indicateur d'état de verrouillage sur la page principale passe à déverrouillé. L'appareil peut également être déverrouillé à partir d'autres éléments de menu, lorsque cette action est nécessaire, comme sur les écrans de paramètres ou de réglages.



Même s'il n'y a pas de mot de passe, l'icône de verrouillage s'affiche à l'écran. Lorsque l'utilisateur le touche, il déverrouille immédiatement la section concernée au lieu de l'amener à l'écran de saisie du mot de passe.

LES PARAMETRES

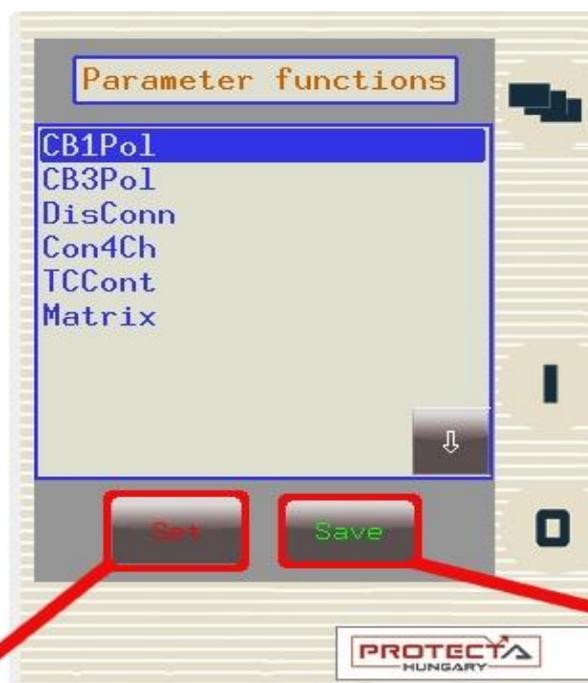
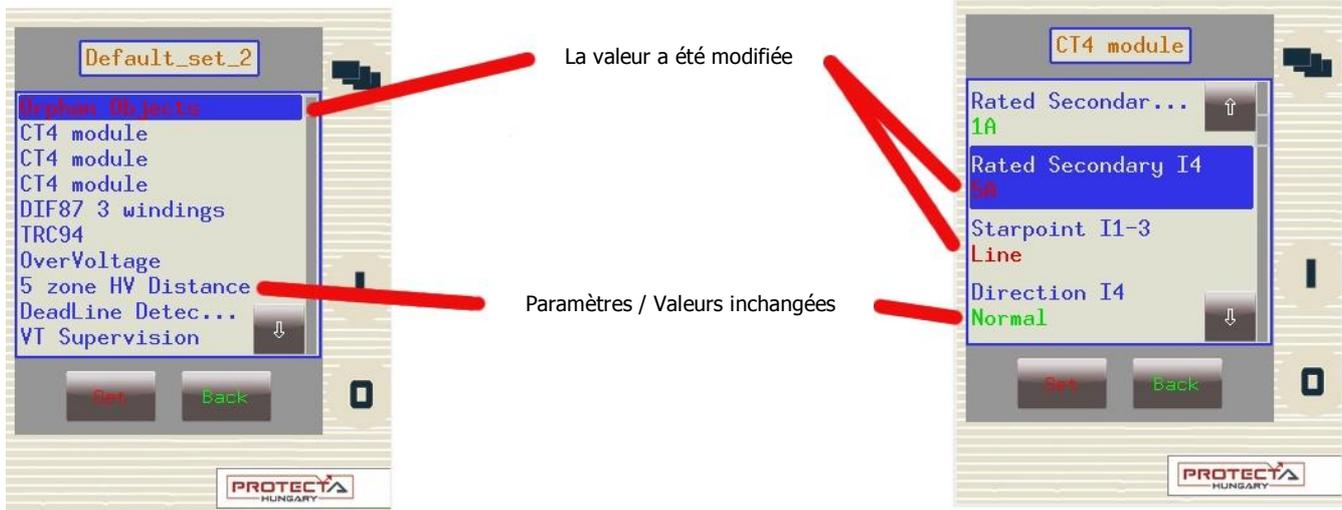
Dans cet écran, l'utilisateur peut visualiser, régler et modifier certains paramètres de l'appareil. (Remarque : Cet écran avec les jeux de paramètres n'apparaît que si l'appareil est configuré pour le faire apparaître. S'il n'y a qu'un seul jeu de paramètres, l'utilisateur est immédiatement amené à l'écran où certaines valeurs de fonctions peuvent être définies.) L'utilisateur peut également choisir le jeu de paramètres que l'appareil doit utiliser ; cela se fait à l'aide du bouton "Activate". Le jeu de paramètres actuellement actif est entouré d'une case rouge (d'abord définie dans l'image ci-dessous). Pour modifier ou activer un jeu de paramètres, touchez son nom. Toucher le nom d'un ensemble le sélectionnera et il sera surligné en bleu. Après avoir sélectionné le jeu de paramètres souhaité, l'utilisateur peut appuyer sur le bouton "Edit" ou "Activate".



Bouton d'activation - Active le jeu de paramètres sélectionné pour que l'appareil utilise ces valeurs. Le jeu de paramètres nouvellement activé est entouré d'une case rouge. Tous les appareils n'ont pas de bouton d'activation ; tout dépend de la façon dont l'appareil est configuré.

Bouton Éditer - Ce bouton permet à l'utilisateur d'accéder à un autre écran affichant la liste des blocs fonction disponibles.

L'écran précédent n'apparaît que s'il y a plus d'un jeu de paramètres. Sinon, l'utilisateur est immédiatement dirigé vers cet écran. Normalement, les différents blocs fonctionnels apparaissent en bleu. Si quelqu'un a modifié une certaine valeur à l'intérieur d'un bloc fonction donné, le nom du bloc fonction dans ce point de menu devient rouge pour avvertir l'utilisateur. Dans les blocs fonctionnels, les valeurs des paramètres sont normalement vertes, mais si elles ont été modifiées, elles deviennent également rouges.



Bouton Modifier

Bouton Enregistrer

Bouton Modifier – Ce bouton permet à l'utilisateur d'accéder à un autre écran où les valeurs du bloc fonction peuvent être modifiées.

Bouton Enregistrer - Si l'utilisateur a modifié des valeurs dans l'un des blocs fonctionnels, les modifications peuvent être sauvegardées avec ce bouton.

S'il y a plus d'un jeu de paramètres, les modifications n'ont un effet immédiat sur l'appareil que si l'utilisateur a modifié des valeurs dans le jeu actif. Sinon, les valeurs modifiées seront sauvegardées dans le jeu de paramètres et ne seront utilisées que lorsque le jeu est activé.



Bouton Modifier

Bouton Retour

Bouton Modifier – Ce bouton affiche un écran dans lequel l'utilisateur peut modifier la valeur. (Remarque : S'il y a un verrou à la place du bouton Set, alors l'appareil devra d'abord être déverrouillé. Pour cela, il n'est pas nécessaire de revenir à l'écran principal ; l'opération de déverrouillage peut être effectuée ici.)

Bouton Retour – Ce bouton ramène l'utilisateur à l'écran précédent.

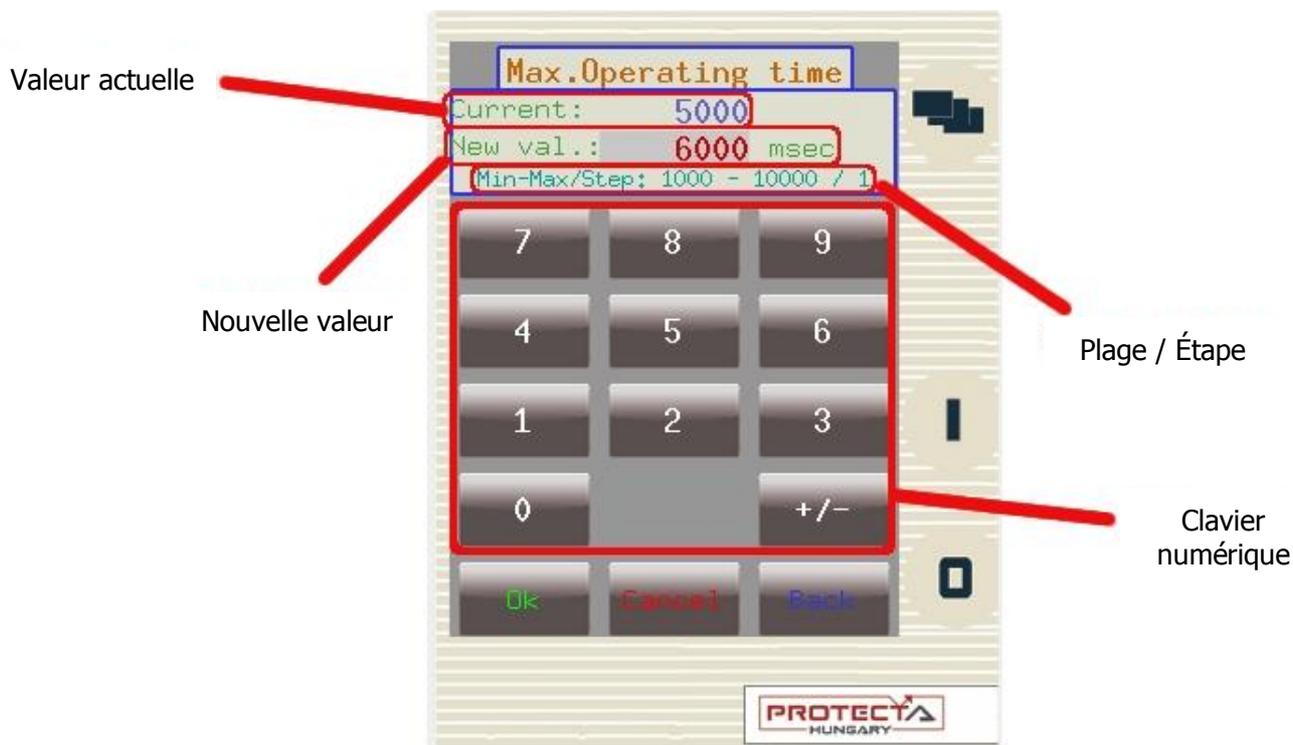
Dans chaque bloc fonction, toutes les valeurs de paramètres possèdent l'un de ces quatre types d'entrée :

Integer - Il s'agit d'un nombre entier qui peut être entré à l'aide du clavier numérique.

Floating-point number - Il s'agit d'un nombre qui a une virgule décimale. Vous pouvez également le saisir à l'aide du clavier numérique.

List item - Une liste s'affiche avec tous les choix possibles. Dans ce cas, l'utilisateur n'a qu'à sélectionner celui qu'il désire.

Checkbox - L'utilisateur a la possibilité d'activer ou de désactiver le paramètre.



Clavier numérique - C'est ici que les chiffres de la valeur peuvent être choisis. Si la valeur peut avoir des décimales, alors un point décimal apparaîtra au-dessus du bouton "Cancel" (Non montré dans l'image.)

Bouton OK – Ce bouton confirme la valeur dans la zone "New value" et ramène l'utilisateur à l'écran précédent.

Bouton Cancel – Ce bouton supprime un chiffre de la zone "New value".

Bouton Back – Ce bouton permet de revenir à l'élément de menu précédent et d'annuler toute modification apportée au paramètre en cours.

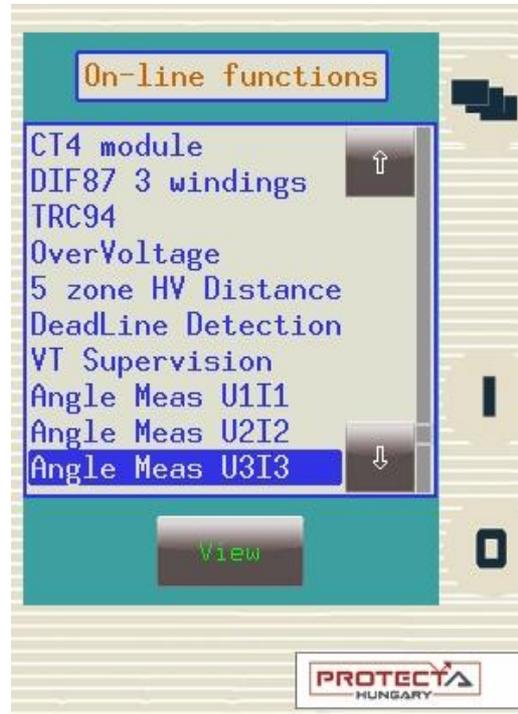
Valeur actuelle - La valeur qui est actuellement utilisée.

Nouvelle valeur – C'est ici que la nouvelle valeur sera entrée. Assurez-vous que la valeur se trouve dans la plage.

Plage / Étape – Il s'agit de la plage dans laquelle la valeur du paramètre peut être modifiée. L'étape représente le montant dont la valeur peut être incrémentée ou décrétementée. Dans l'exemple ci-dessus, la plage va de 1000 à 10000 et la valeur de l'étape est 1, ce qui signifie que la valeur peut être 1000, 1001, 1002, 1003, ..., 10000. Si la valeur de l'étape était 5, l'utilisateur ne pouvait saisir que 1000, 1005, 1010, 1015, ... et ainsi de suite.

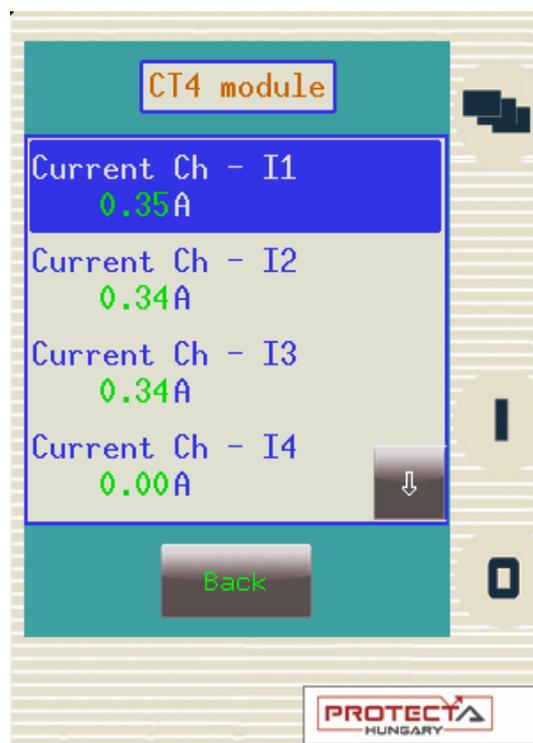
IMPORTANT ! Pour finaliser toutes les modifications, l'utilisateur doit retourner à l'écran où tous les blocs fonction sont listés et appuyer sur le bouton "Save".

De plus, assurez-vous que pendant que quelqu'un modifie les paramètres de l'écran tactile LCD, une autre personne ne le fait pas sur l'interface web car cela pourrait créer de la confusion quant aux valeurs d'un jeu de paramètres.

MESURE EN TEMPS REEL

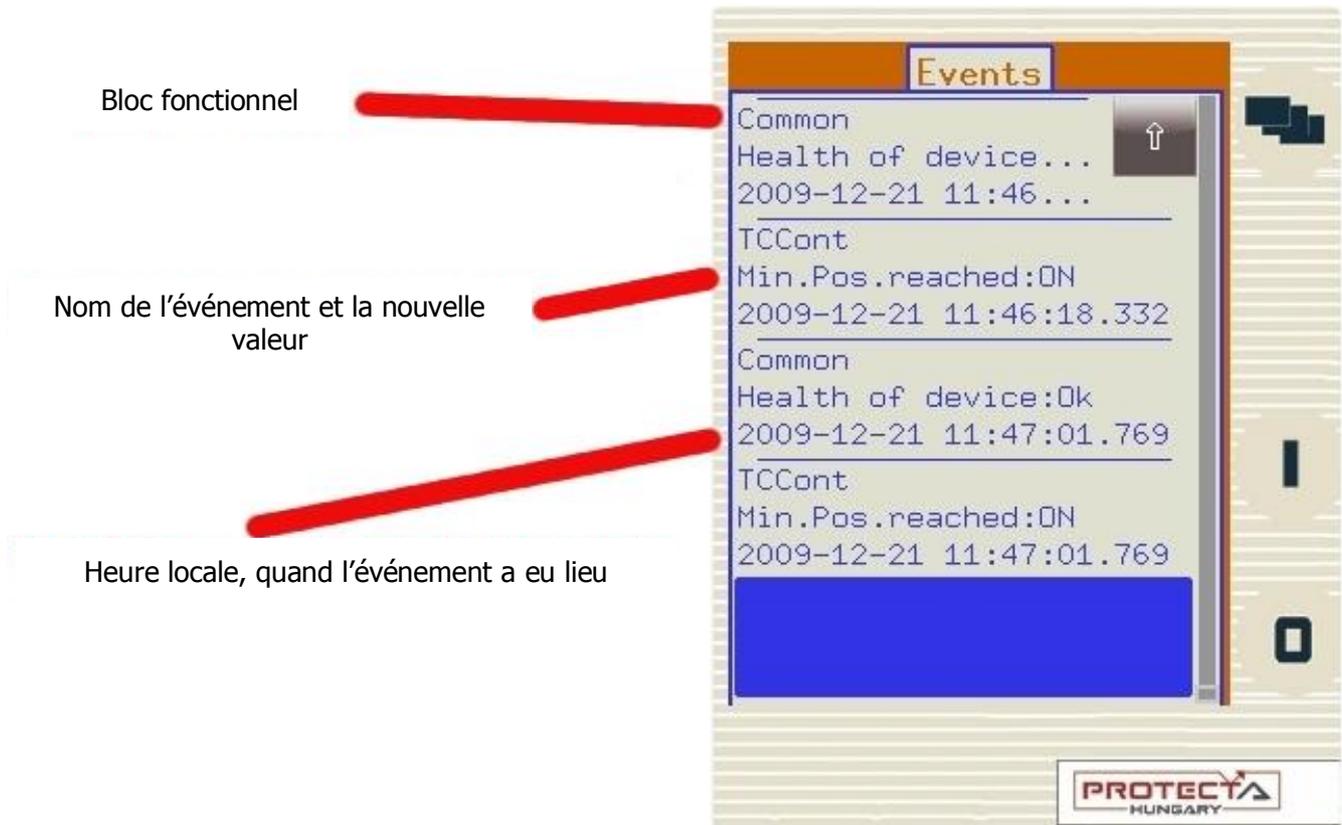
Cet écran affiche des données en temps réel en fonction de ce qui est connecté à l'appareil.

L'image ci-dessus montre les blocs fonctionnels disponibles. En sélectionnant une fonction et en cliquant sur le bouton "View", l'utilisateur accède à une fenêtre dans laquelle les paramètres et leurs valeurs actuelles sont affichés. L'image ci-dessous montre un exemple de courant mesuré sur quatre canaux séparés.



ÉVÉNEMENTS

L'écran des événements affiche une liste des événements qui se sont produits à l'intérieur et en relation avec l'appareil. Cet écran est continuellement mis à jour, ainsi tous les nouveaux événements qui se sont produits apparaîtront. Si la barre de défilement sur le côté droit de l'écran se trouve en bas, l'écran se déplacera au besoin chaque fois qu'un nouvel événement se produit. Cependant, si la barre de défilement n'est pas positionnée en bas, l'écran ne bougera pas ; il restera en place même si un nouvel événement se produit.



Les événements affichés dans cet écran ne sont que les quelques dernières centaines de postes de l'ensemble du journal des événements.

PARAMÈTRAGE SYSTÈME

Dans cet écran, l'utilisateur peut régler certaines valeurs de paramètres qui ne sont pas liées aux fonctions et opérations de protection mais à l'appareil lui-même.



Cet écran fonctionne de la même manière que l'écran de paramètres et les mêmes propriétés s'appliquent.

IP address, Netmask, Default gateway, DNS servers - Veuillez contacter votre administrateur réseau local pour plus d'informations sur ces paramètres.

IEC61850, IEC104 enabled - L'utilisateur peut activer ou désactiver ces protocoles de communication.

Serial protocol - L'utilisateur peut choisir le protocole série à utiliser avec la machine.

Serial baudrate - Règle la vitesse de transmission à une valeur spécifique ; ceci ne s'applique qu'aux protocoles existants.

Link address - S'applique uniquement aux protocoles existants.

GMT offset, Use DST, DST start / stop month, day, time - Toutes ces fonctions sont liées aux réglages date / heure de l'appareil. Les réglages de l'heure d'été peuvent différer d'un pays à l'autre ; réglez-les comme il convient.

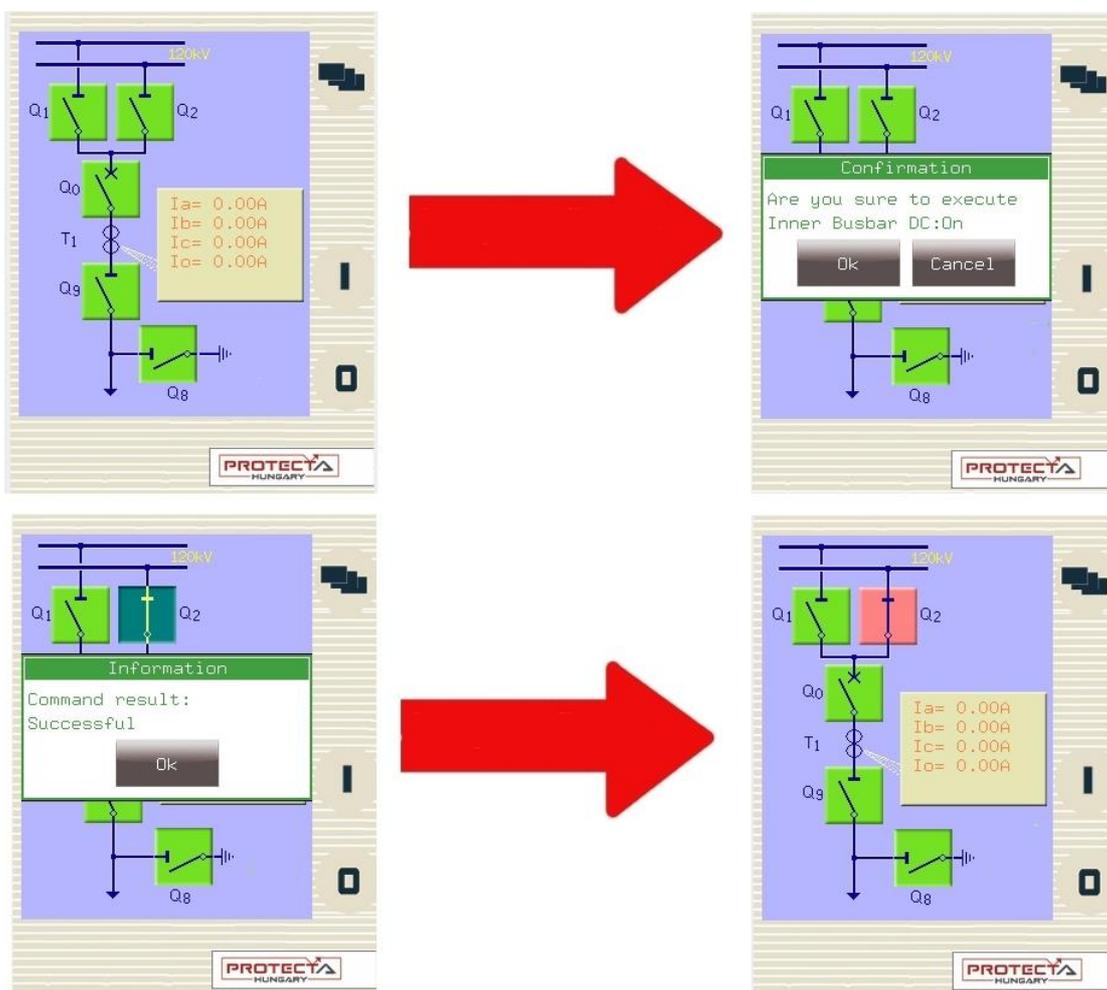
Timesync via NTP, NTP server addresses - Lorsque cette option est activée, l'appareil utilise le protocole Network Time Protocol pour synchroniser l'heure avec un des serveurs.

Timesync via pin, serial - Méthodes de synchronisation autres que NTP qui sont également prises en charge par l'appareil.

Leap seconds since 2009 - Le nombre de secondes intercalaires insérées depuis 2009, qui est déterminé par le Service international de la rotation terrestre et des systèmes de référence. Pour plus d'informations, visitez le site www.iers.org

PERSONNALISATION DE L'ÉCRAN / DÉFINIS PAR L'UTILISATEUR

Il est possible d'ajouter des écrans en fonction des besoins de l'utilisateur à l'aide du logiciel EUROCAP. Les boutons de commande peuvent également être configurés pour exécuter certaines fonctions. Nous donnerons un exemple à l'aide d'un dessin à une ligne sur cette page. Supposons que nous disposions d'un réseau illustré ci-dessous et que nous ayons configuré les boutons de commande nécessaires pour fonctionner comme "on" / "off". Nous aimerions allumer le sectionneur de ligne Q2. Tout d'abord, on appuie sur Q2 sur l'écran tactile, ce qui met en surbrillance l'objet choisi, qui se met à clignoter. Une fois qu'il commence à clignoter, nous devons effectuer une action avec l'objet choisi, sinon il sera désélectionné après un certain délai d'attente. Ainsi, pendant qu'il clignote, nous appuyons sur le bouton "I", qui a été configuré pour être le bouton "on" lorsque l'objet Q2 est surligné. Une fenêtre de confirmation s'affiche et nous demande si nous sommes sûrs de cette opération. Nous devons répondre dans un délai donné, faute de quoi l'opération demandée est annulée. Nous appuyons sur "Yes" pour confirmer notre choix et un autre panneau s'affiche indiquant que l'opération a réussi. Après validation, l'écran LCD est mis à jour en fonction des besoins, le sectionneur de ligne Q2 étant en position "on".



Tout comme les écrans de mesure et d'événements en ligne, cet écran est également mis à jour en permanence. Ainsi, tout changement d'état ou de paramètre qui est configuré pour être mesuré sera affiché et mis à jour en conséquence.

Naturellement, s'il y a une erreur dans l'opération, l'appareil le signalera à l'utilisateur, et à la place une autre fenêtre apparaîtra, avec le code, et la raison de l'erreur.

MICROENER

Téléphone : 01 48 15 09 09

www.microener.com

**LIVRET D'UTILISATION DE
INTERFACE UTILISATEUR ET DE
L'ÉCRAN TACTILE DE LA
GAMME PROTECTA**

**FDE N°:
19AA0781500**

Rev. **A**
Page **14 / 14**

MICROENER

Les performances et les caractéristiques indiquées dans ce document peuvent être modifiées à tout moment et n'engagent MicroEner qu'après confirmation.

<http://www.microener.com>